TOP GAMES

04/1993

Space Quest V
Major Stryker
Top Games 1992

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ковє българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

Space Quest V Roger Wilco – The next mutation

Sierra On-Line

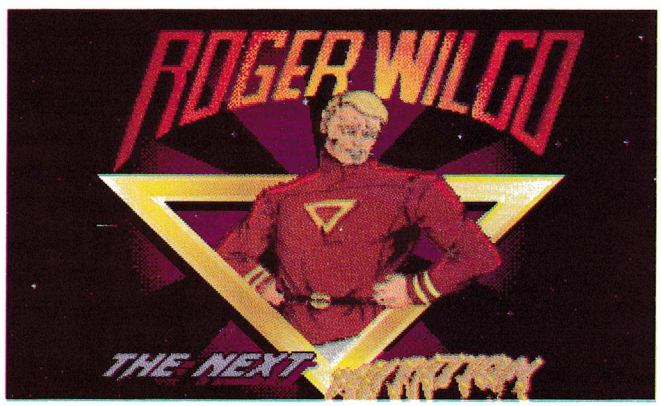
Графика	90 %
Звук	90 %
Оригиналност	80 %
Удоволствие	80 %

☐ PC/XT	■ AT286	■ AT386
■ EGA	■ VGA	☐ SuperVGA
■ SoundBlaster	■ AdLib	■ Roland
■ Клавиатура	■ Мишка	■ Джойстик

Минимална памет	640 Кбайта
Дисково пространство	7,5 Мбайта

Супер! Никога не съм си представял, че момчетата от Sierra ще спретнат нещо толкова велико. Спомняте ли си тези думи? Точно преди една година в брой 4 на списание Computer стартира рубриката TopGames. И играта, с която започнах, беше Space Quest IV. Е, измина една година, през която въпросните момчета от Sierra успяха да спретнат нещо още по-велико, а именно Space Quest V – Роджър Уилко – Следващата мутация.

На преден план е отново космическият герой Роджър Уилко. Играта започва с мислите на самия капитан Уилко, чийто кораб търси изчезнали кораби в един отдалечен сектор на галактиката. Но както се забелязва, мислите му са отнесени в съвсем друга посока. Спомняте ли си Space Quest IV, когато Роджър пътуваше насам-натам из времето и беше спасен от един младеж, за когото накрая се разбра, че е негов син. Ако сте я изиграли до края, сигурно си спомняте, че Роджър вижда холографско съобщение от жена си (той все още не я познава), която му казва доста мъгляви неща. Всичко това се случва някъде много напред във времето, но дори завърнал се в своето време, образът на тази жена не излиза от главата на Роджър. И както обикновено, когато човек започне да мисли прекалено много за жени, става нещо лошо. В случая корабът на Роджър е атакуван. Но капитанът е на своя пост и се приготвя да даде достоен отпор на врага. Това не му се удава, защото всъщност той не се намира на никакъв кораб, а в симулатора на Звездната академия „Старкон" и не е никакъв капитан, а просто един кадет. Седмиците, които е прекарал над книгите и по разни лекции, въобще не са променили търсача на приключения Роджър (както и не са го направили по-умен). Въпреки че в симулатора е по-интересно, нашият човек трябва да изпълни заповедта на капитан Куирк и да се завърне незабавно в класната си стая, ако не иска за изхвърчи от академията. Естествено закъснява за часа и с ужас разбира, че точно в този час се прави тестът, с който приключва об-



разованието на кадетите. Самият тест е доста забавен. Например: *Какво трябва да се направи, когато срещнете непознат кораб?*

а) Огън с всички налични оръжия

б) Да се изпрати по канала за връзка някоя популярна мелодия

в) Да изпратите за вечеря всичките си хора на другия кораб в знак на добра воля

г) Първо б) и после а)

д) Нито едно от изброените

Тук ще трябва да се понапрегнете, защото, ако се провалите на теста, изхвърчате от академията, а следователно и от играта. А ако някой от въпросите ви затруднява, защо не опитате по стар български обичай да попрепишете. Само че внимавайте да не ви хванат.

Ако успешно сте се справили с теста, за наказание, че сте закъснели за час ще трябва да излъскате пода на централния сектор на Звездната академия. И понеже не му е за първи път, Роджър се заема с така поставената му задача. След няколко минути (колко, зависи от вас) подът е вече чист и към нашия човек се приближава капитан Куирк, придружен от една млада дама, която... Не може да бъде! Роджър не вярва на очите си. Та това е жената на неговите мечти, неговата бъдеща съпруга. Ама тя не знае. Капитан Куирк му я представя: госпожица Ванкмайстер, посланик на сектор G-6. Роджър се опитва да каже нещо романтично, но безуспешно. Явно дългото обучение в академията все пак му е повлияло.

А в това време главният суперкомпютър на Звездната академия изчислява резултатите от теста. Но в момента, в който се обработва тестът на кадет Уилко, една мишка (не такава, която се включва в някой COM порт, а истинска) скача между жици и интегрални схеми и в резултат на късото съединение Роджър получава максималната оценка. Междувременно съветът на звездната база взема решение специален космически кораб, под ръководството на капитан Куирк и придружен от посланик Ванкмейстер, да разследва случаите на токсично замърсяване на градове и планети от сектор G-6. Но преди да отлети, капитан Куирк устройва много кофти номер на Роджър. Въпреки максималната си оценка той е назначен за капитан на боклукчийския кораб „Еврика", чиято единствена и постоянна мисия е да събира отпадъците от различните планети. Та това е корабът, с който ви предстои да извършите великите си подвизи. Разполагате и с екипаж, който се състои от Фло – „мадамата", която отговаря на свръзките, Друл – отговаря за навигацията и оръжейните системи на кораба, и Клифи – гениалния механик. От тях само Клифи е хуманоид, но това няма никакво значение.

Ако сте стигнали дотук, трябва да сте направили 180 точки от 5000 възможни, от което си правите извода, че основното предстои.

Нататък става „луд купон“, още повече че графиката и звукът са върхът. Рисунките и анимацията са доста по-различни от предишните епизоди, но това вероятно е следствие и от новия артдиректор. Като казвам по-различни, имам предвид по-добри. А музиката е тематична и е синхронизирана с анимацията, която тече в момента. И накрая един съвет. Записвайте се колкото се може по-често, защото понякога се случва играта да издъни съвсем неочаквано.

Графика:	**50%**
Звук:	**50%**
Оригиналност:	**20%**
Удоволствие:	**70%**

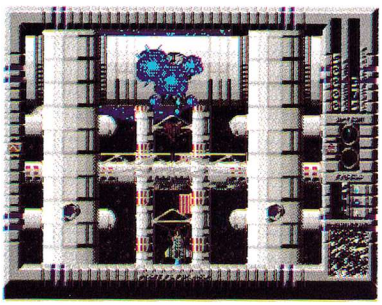
■ PC/XT	■ AT286	■ AT386
■ EGA	■ VGA	□ SuperVGA
■ SoundBlaster	■ AdLib	□ Roland
■ Клавиатура	□ Мишка	■ Джойстик

Минимална памет	**512 Кбайта**
Дисково пространство	**1,5 Мбайта**

MAJOR STRYKER

APOGEE Software

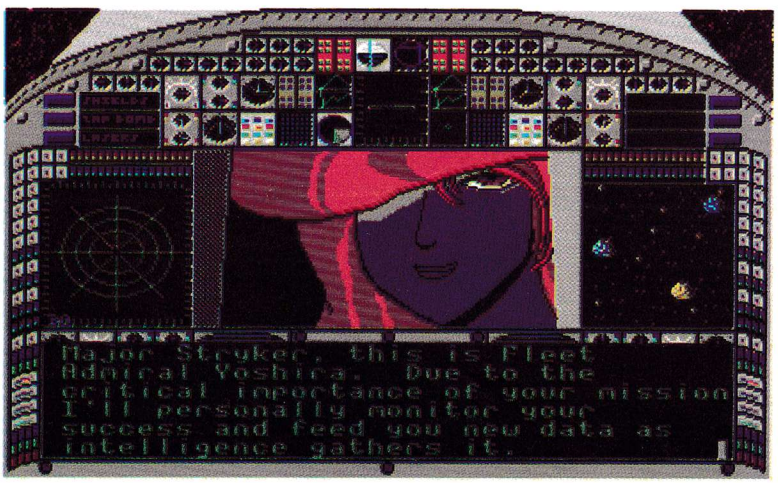
Поредната Shareware игра, която можете да си запишете от редакцията на списанието. Тя е от типа на тъй наречения вертикален баласт, т.е. екранът се скролира надолу, като постоянно ви се появяват разни неща, които стрелят, и с които вие ще се налага да се справяте. Идейно играта не предлага нищо ново. „Действието“ се развива 8 години след третата световна война и човечеството тъкмо е започнало да се съвзема. Но за беда от една не много далечна черна дупка Земята е атакувана от злите кретони. Те за нула време обезвреждат земните телекомуникации и животът на Земята виси на косъм. Тогава си спомнят за вас, майор Страйкър – героя от войната. Със специално оборудван кораб ви изпращат през черната дупка, за да се справите с противника.



След това тъпо въведение поемате кораба и дали ще спасите Земята, зависи от вас. Трудно може да се каже нещо повече за тази игра, така че сядайте и започвайте. Но все пак преди това помислете за клавиатурата си. Или най-добре си купете джойстик. □

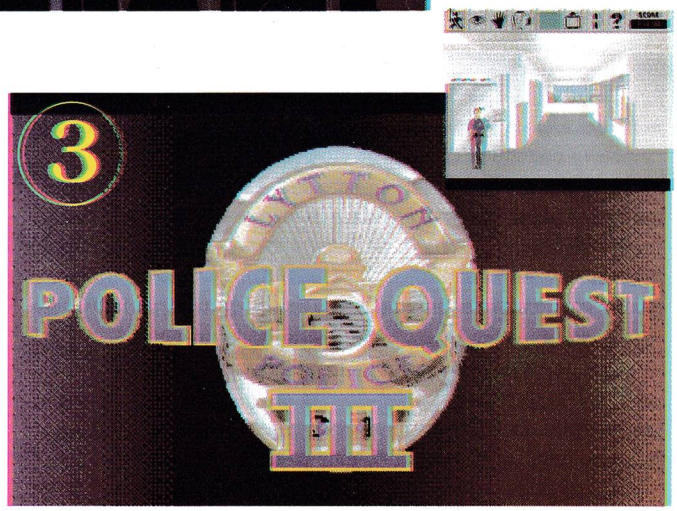
Тъй като крайният срок за участие в период 5 на телевизионната игра „Конкуренция“ изтече преди отпечатването на този брой на списанието, не публикуваме данните за него. В момента са валидни данните за период 6. По нетърпеливите могат да се обадят в редакцията на предаването на тел. (032) 23-89-29 или на адрес:

Пловдив 4000
Регионален телевизионен център
ул. Найден Геров 8
За предаването „Конкуренция“



Суперкласацията Top Games 1992

От игрите, представени на страниците на списанието през 1992 г., нашите читатели избраха трите игри на годината



Не ще да е било лесно да се отгатне крайното класиране, защото това не се е удало на никого от пожелалите да споделят с нас своето мнение.

Ето защо жребият за трите награди - комплект от издадените от нас справочници MS-DOS 5.0, WORD 5.0 и WINDOWS 3.1, бе изтеглен измежду всички получени талони.

Ето имената на късметлиите:

Анатолий Илчев Антов от Шумен

Димитър Дамянов от София

Борислав Владов от Пазарджик

Гответе се за суперкласацията Top Games 1993